



# DEVSISTERS

**2016.10 NDR**

# DISCLAIMER

본 자료는 투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에서의 정보 제공을 목적으로 데브시스터즈(주) (이하 회사)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재 배포는 금지됨을 알려드리는 바입니다.

본 Presentation에 참석은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 관련 자본시장과 금융투자업에 관한 법률에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념하여 주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 예측정보는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 예상, 전망, 계획, 기대 등과 같은 단어를 포함합니다.

위 예측정보는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래 실적은 예측정보에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경 될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경 될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 회사의 임원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다.

본 문서는 주식의 모집 또는 매출, 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

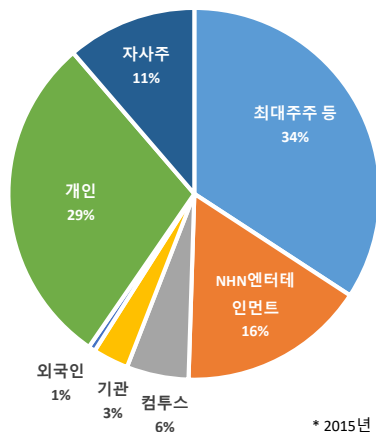


우리의 목표는 게임컨텐츠, 기술 및 서비스 사업을 통해  
전세계의 많은 사람들을 즐겁고 행복하게 만드는 것입니다.

# Company Overview



주주현황



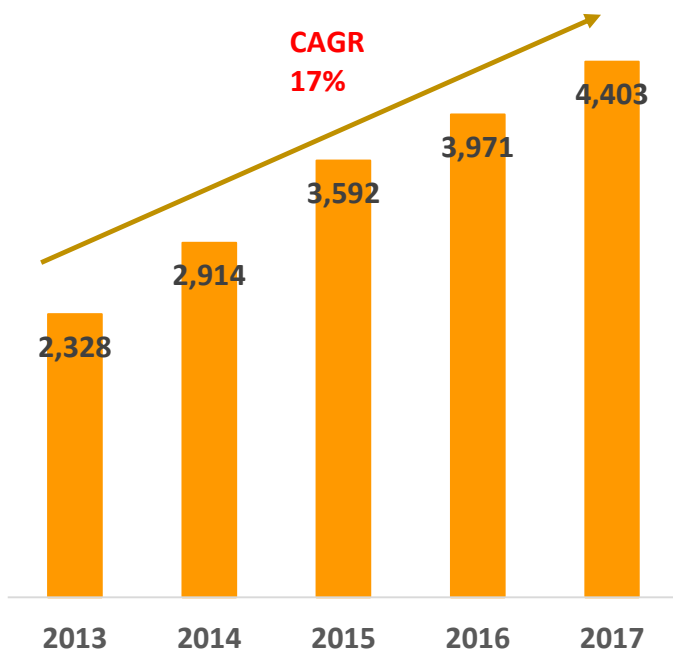
\* 2015년 말 기준

회사명	데브시스터즈 주식회사
대표이사	이지훈, 김종흔 (공동대표)
설립일	2007년 5월 30일
사업내용	모바일게임 개발 및 서비스
상장일	2014년 10월 6일(KOSDAQ 194480)
임직원수	110명 (2016년 2분기 기준)
회사주소	서울특별시 강남구 도산대로 327
홈페이지	<a href="http://www.devsisters.com">www.devsisters.com</a>
자회사현황	데브시스터즈벤처스(창업투자회사), 데브시스터즈 1호 투자조합, 데브-청년 투자조합 2호

# 시장 규모

## 국내 모바일 게임시장 규모

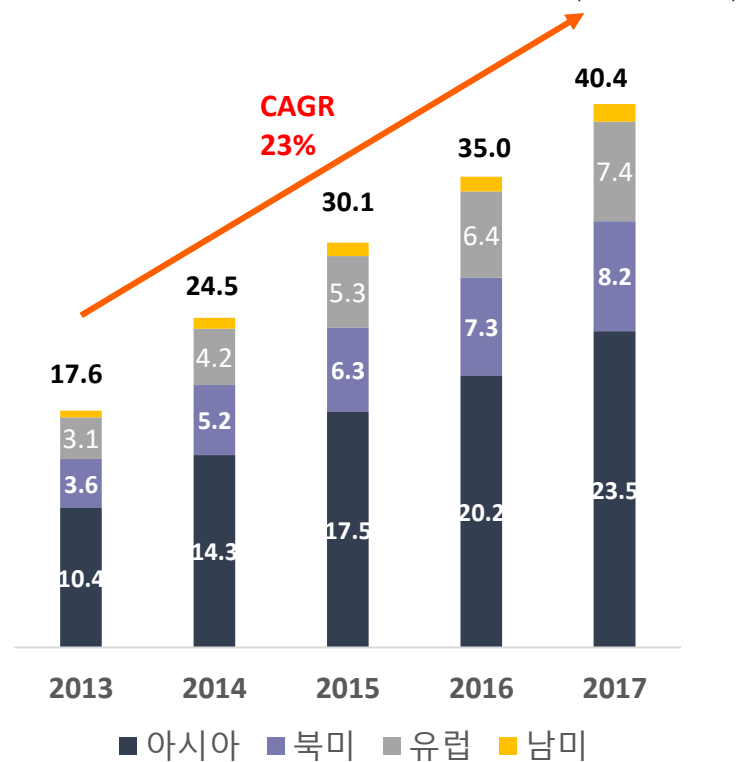
(단위 : 10억원)



출처: 한국컨텐츠진흥원

## 글로벌 모바일 게임시장 규모

(단위 : 10억달러)



출처: NewZoo, Enterbrain

# 대표게임

게임별 누적 다운로드 수

2,000만



## OvenBreak 시리즈

출시: 2009년 6월  
누적 2,000만 다운로드 달성  
주요 국가: 미국, 캐나다, 영국, 호주 등  
2010년 11월 미국, 캐나다, 호주 등 21개 국가 애플 앱스토어 게임 무료 1위 기록

2,000만



## 쿠키런 for Kakao

출시: 2013년 4월  
누적 2,000만 다운로드 달성  
주요 국가: 대한민국  
2013년 대한민국 단일게임 다운로드 순위 1위 기록 [App Annie]  
2013년 대한민국 단일게임 매출 순위 3위 기록 [App Annie]

4,000만



## LINE COOKIE RUN

출시: 2014년 1월  
누적 4,000만 다운로드 달성  
주요 국가: 일본, 대만, 태국 등  
2014년 상반기 태국, 대만 게임 다운로드 1위 기록  
총 35개 국가 애플 앱스토어 최고 매출 순위 10위권 기록

# 쿠키런: 오븐브레이크



- 쿠키런의 두번째 시리즈
- 현재 대륙별 대상 6개국 소프트 런칭 중 (캐나다, 호주, 홍콩, 필리핀, 네덜란드, 스웨덴)
- 10월 27일 글로벌 정식 출시 예정(11개 언어 지원)





# 쿠키런: 오븐브레이크\_특징

- 빠른 실행 및 직관적인 플레이로 초기 게임 몰입도 극대화
- 전작을 통해 검증된 지역별, 연령별 폭넓은 게임 접근성과 매력적인 캐릭터(글로벌 남녀노소 누구나)
- 다양한 컨셉과 난이도의 맵(7가지 랜드)
- 로컬 경쟁(친구)과 글로벌 경쟁시스템의 조화
  - 1:1 친구 대전, 팀 대전 등 순차적 신규 콘텐츠 업데이트 예정



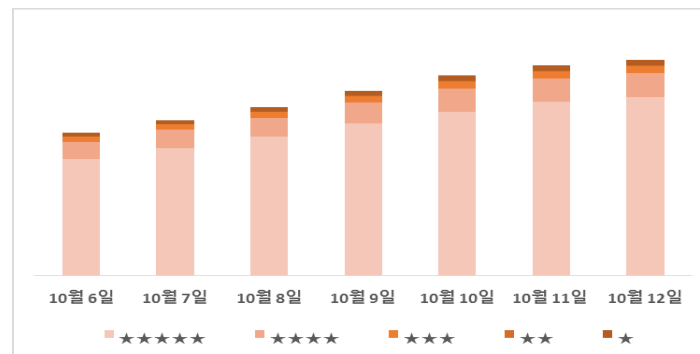


# 쿠키런: 오븐브레이크\_소프트런칭 및 사전예약

## • 국가별 다운로드 순위(게임, iOS)



## • 구글 플레이 리뷰 누계



- 공식페이스북 페이지 팬(Like) 누적 100만명
- 사전예약 누적가입자수 : 10월 18일 현재 약 50만

사전예약  
누적가입자수

100만

50만

10만



마케팅 및 런칭 프로모션 강화

10월1일

10월 15일

10월 27일

글로벌 런칭

# 향후 라인업

## 플래그쉽 타이틀

쿠키런 시리즈 등 주력 타이틀 개발



New

New

플래그쉽  
타이틀

소규모  
프로젝트

IP 투자 확대

## 소규모프로젝트

신규시장 및 다양한 장르 개척



IP 라이선싱을 통한

라인업 확대 및 장르 다변화

공동개발

개발 스튜디오 투자

# 투자 자회사 현황

## 데브시스터즈벤처스(주)

2015년 5월 11일 설립

조합규모 100억원

## 데브시스터즈 1호 투자조합

2015년 12월 21일 설립

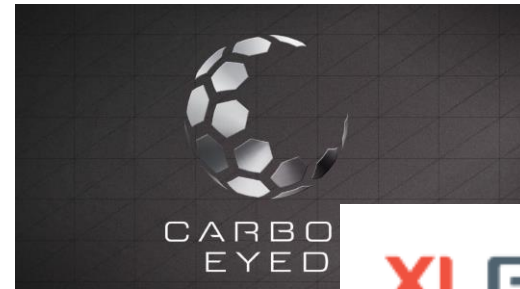
조합규모 50억원

## 데브-청년 투자조합 2호

2016년 6월 17일

조합규모 150억원

**DEVSISTERS**  
VENTURES



**XLGAMES**



**WAVE3Studio**



**FLOPPY**  
GAMES



**FACTORIAL**  
GAMES

# 실적 요약(1)

[단위: 백만원, %]	2Q15	3Q15	4Q15	1Q16	2Q16	YoY	QoQ
매출액	5,477	3,662	2,755	2,668	2,496	-54.4%	-6.4%
국내게임매출	3,814	2,504	1,863	1,727	1,701	-55.4%	-1.5%
해외게임매출	1,097	664	556	643	556	-49.3%	-13.5%
상품매출	566	494	336	298	229	-59.5%	-23.2%
기타					10		
영업비용	6,466	5,623	5,154	5,487	5,573	-13.8%	1.6%
영업이익	(989)	(1,961)	(2,400)	(2,820)	(3,077)	적자지속	적자지속
영업이익률	-18.1%	-53.5%	-87.1%	-107.5%	-123.7%		
기타손익	(172)	1	(13)	1	11		
금융손익	874	670	670	576	1,276		
법인세차감전순이익	(287)	(1,291)	(1,743)	(2,242)	(1,790)	적자지속	적자지속
법인세	139	1	(304)	2	49		
당기순이익	(426)	(1,292)	(1,439)	(2,244)	(1,839)	적자지속	적자지속

# 실적 요약(2)

[단위: 백만원, %]	2Q15	3Q15	4Q15	1Q16	2Q16	YoY	QoQ
매출액	5,477	3,662	2,755	2,668	2,496	-54.4%	-6.4%
국내게임매출	3,814	2,504	1,863	1,727	1,701	-55.4%	-1.5%
비중	69.6%	68.4%	67.6%	64.7%	68.2%		
해외게임매출	1,097	664	556	643	556	-49.3%	-13.5%
비중	20.0%	18.1%	20.2%	24.1%	22.3%		
상품매출	566	494	336	298	229	-59.5%	-23.2%
비중	10.3%	13.5%	12.2%	11.2%	9.2%		
기타					10	N/A	N/A
비중	10.3%	13.5%	12.2%	11.2%	0.4%		

[단위: 백만원, %]	2Q15	3Q15	4Q15	1Q16	2Q16	YoY	QoQ
총영업비용	6,466	5,623	5,154	5,487	5,573	-13.8%	1.6%
인건비	2,036	2,005	1,880	2,452	2,289	12.4%	-6.7%
기타비용	1,750	1,883	1,910	1,824	2,091	19.5%	14.6%
고정비소계	3,786	3,889	3,791	4,277	4,380	15.7%	2.4%
게임수수료	1,915	1,273	970	890	851	-55.6%	-4.3%
서버수수료	383	228	132	105	125	-67.3%	19.1%
광고판촉비	152	68	180	97	119	-22.0%	23.1%
기타비용	229	166	82	119	97	-57.6%	-18.5%
변동비 소계	2,680	1,735	1,364	1,211	1,192	-55.5%	-1.5%



**Thank You!**